CONDUTORES DE TODO O MUNDO, AVANCEM PARA O CIRCUITO

Tens uma pontuação para marcar? Tens um rival que precisa de uma lição?

Seja qual for a razão, o Gran Turismo® 5 é a melhor forma de te vingares. E quando tiveres provado as tuas qualidades ao volante, haverá sempre novos adversários à espera para te vencer na tua corrida preferida, quer a tua arma seja um kart ou um super-carro.

Quando te tiveres vingado e ganho as tuas competições na pista, não te esqueças de ver o nosso espantoso Modo Foto de Viagem. Podes até tentar desenhar o teu próprio percurso e ver alguns excelentes programas motorizados, através da GT-TV.

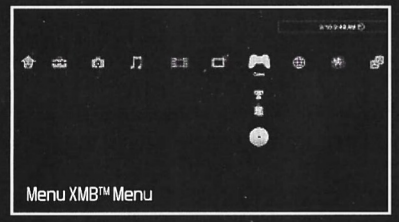
Há novos desafios e novas experiências para apreciar cada vez que regressas ao Gran Turismo® 5.

NOTA: As informações contidas neste manual estavam correctas à data da publicação, no entanto, poderão ter sido feitas pequenas alterações durante a fase de desenvolvimento do jogo. Todas as ilustrações contidas neste manual foram retiradas da versão inglesa deste produto.

INSTALAÇÃO

Instala o sistema PlayStation®3 de acordo com as instruções do manual de instruções. Ao iniciar, a luz do indicador de alimentação ficará vermelha para indicar que o sistema PlayStation®3 está em Modo Standby. Prime o botão de alimentação e o indicador de alimentação ficará com a luz verde.

Insere o disco Gran Turismo® 5 na ranhura para o disco com o lado da etiqueta virado para cima. Selecciona o ícone a partir do Menu XMB™ e prime o botão ⊗ para continuar. Certifica-te de que existe espaço livre suficiente no Disco Rígido (HDD) antes de começares a jogar. Não insiras nem removas acessórios uma vez ligada a alimentação. Por favor, consulta o manual de instruções do sistema PlayStation®3 para mais informações sobre como instalar e recarregar um Comando Sem Fios.



Menu XMB™ Menu

Este Manual de Início Rápido pretende ajudar-te a jogar e apreciar o Gran Turismo® 5 o mais depressa possível. Para instruções mais detalhadas, por favor consulta o manual no jogo. A informação contida neste Manual de Início Rápido estava correcta à data da sua impressão, mas podem ter sido efectuadas pequenas alterações na fase final de desenvolvimento do produto. Todas as imagens contidas neste manual foram retiradas da versão inglesa do produto.

ESTE JOGO PODE SER JOGADO EM 2D OU 3D. Para usares as funcionalidades 3D Estereoscópicas precisas de uma TV 3D que suporte a visualização 3D estereoscópica e óculos 3D activos.

BOTÕES DE DIRECÇÕES - MOVIMENTO

Neste manual, ⬆, ⬇, ⬅, ➡ etc. são usados para indicar a direcção dos botões de direcções e o manípulo esquerdo, excepto se for indicado o contrário.

USAR OS ECRÃS DE MENU

Prime ⬆, ⬇, ⬅ ou ➡ para realçar uma opção, depois prime o botão ⊗ para confirmar. Para regressares ao ecrã de menu, prime o botão △.

CONTROLOS PADRÃO

botão ⊗ /manípulo direito ⬆	Acelerar
botão □ /manípulo direito ⬇	Travar
⬅/➡	Conduzir
botão △	Marcha-atrás
botão ○	Travão de mão
botão SELECT	Mudar Vista
botão L1	Vista Traseira
botão L2	Mudança Abaixo (Transmissão Manual)
botão R2	Mudança Acima (Transmissão Manual)
botão START	Pausa
Botão R1	Passar e Mudar entre Máximo/Médios
Botão R3	Limpa pára-brisas
Botão L3	Buzina

ATENÇÃO: por favor consulta o manual no jogo para veres os controlos padrão para volantes.